



Torneo di K1 Style Light

REGOLAMENTO SPORTIVO

**A cura del Direttore Tecnico Nazionale
Marco Gallarati**

Regolamento Torneo

Il Torneo è aperto a tutte le società affiliate e non, fermo restando l'obbligo di avere una copertura assicurativa dell'atleta e il certificato medico agonistico B1 / B5 aggiornato, (tutti i certificati medici hanno durata di 12 mesi).

Tutti gli atleti hanno l'obbligo di garantire il peso indicato al momento dell'iscrizione al torneo, qualora durante le tappe il peso dovesse variare, l'atleta sarà passato nella categoria di competenza, ma saranno decurtati 2 punti sul "rating punteggio" valido per accedere alla finale.

Ogni atleta accumula un punteggio durante lo svolgimento del torneo, per ogni vittoria saranno assegnati 5 punti nel "rating punteggio" e 3 punti in caso di perdita del combattimento.

Qualora un atleta non si presenta alla tappa potrà godere ugualmente dei 3 punti, al suo avversario (presente alla manifestazione) gli verrà assegnata la vittoria a tavolino con l'accredito dei 5 punti.

Al termine della cinque tappe (5 centro nord e 5 centro sud), accederanno alla finale gli atleti che avranno accumulato il punteggio maggiore e disputeranno un torneo a eliminazione diretta che si svolgerà in un'unica giornata per decretare il campione Nazionale del torneo "K1 CUP".

NB: Il punteggio verrà assegnato a partire dai 16 anni di età.

Al termine del Torneo sarà assegnato un premio speciale alla società che risulterà la **SQUADRA CAMPIONE d' ITALIA** e che sarà determinata attraverso il seguente criterio di punteggio:

- 20 punti per iscrizione al torneo
- 5 punti per ogni presenza alle tappe (5 + finale)
- + la somma dei punti accumulati dai propri atleti nelle varie tappe (5+1)
- in caso di parità, 10 punti per ogni atleta in finale

REQUISITI GARA LIGHT

I combattimenti light si disputano su un tatami 6 metri per lato o su un ring regolamentare.

La durata dei combattimenti light a prescindere dallo stile è di tre round da 1 minuto e 30 secondi (per motivi organizzativi la durata del round può essere ridotta a 1 minuto, fermo restando il numero degli stessi).

Qualsiasi tecnica, sia di pugno che di calcio, deve essere portata con moderato contatto.

Nei combattimenti light non è previsto il conteggio.

CATEGORIE PESO

Uomini: kg 50 < 57 – 57<64 – 64<71 – 71<78 – 78<85 – 85<92 – 92<...

Donne: kg 50<60 – 60<67 – 67<74 – 74<81

TECNICHE AMMESSE

In questo stile di combattimento è permesso colpire l'avversario, con diverse tecniche di pugno, stile boxe, sia con tecniche di calcio sopra o sotto la cintura con diverse traiettorie, sia con tecniche di ginocchio singolo destro / sinistro, sopra o sotto la cintura (è vietato colpire il volto).

È possibile afferrare la gamba dell'avversario durante un circolare, ma deve essere lasciata subito la presa contemporaneamente a un colpo di rimessa.

TECNICHE DI PUGNO

- a) Diretto
- b) Gancio
- c) Montante

TECNICHE DI CALCIO

- a) Calcio frontale
- b) Calcio laterale
- c) Calcio Circolare a tutti i livelli d'altezza: basso, sia interno che esterno coscia, medio e alto.

- d) Calcio girato circolare o diretto
- e) Calcio ad ascia, caricato dall'esterno o dall'interno
- f) Calcio ad uncino
- g) Calcio per spazzare l'avversario colpendo la gamba all'altezza del malleolo sulla gamba d'appoggio.

TECNICHE DI GINOCCHIO

- a) Ginocchiata frontale, laterale, circolare, ginocchiata saltata.
- b) E' valido afferrare in clinch l'avversario con presa parziale o totale per un massimo di tre secondi.

TECNICHE NON AMMESSE

- a) Non è possibile colpire con qualsiasi tecnica a piena potenza.
- b) Non si può colpire a mano aperta, sia di palmo che di taglio che di dorso.
- c) Non è permesso di afferrare le corde per colpire l'avversario.
- d) Non si può proiettare l'avversario a terra o fare sgambetti.
- e) Non si può colpire nessuna articolazione.

CRITERIO DI GIUDIZIO

- a) Tutte le tecniche valgono un punto sul cartellino dei giudici.
- b) Si predilige l'efficacia della tecnica (non è determinante la spettacolarità della tecnica ma la sua efficacia e precisione).
- c) Dopo il terzo richiamo verbale da parte dell'arbitro centrale scatta un ammonizione ufficiale, alla terza ammonizione ufficiale l'atleta viene squalificato per eccesso di contatto.

LA TENUTA DELL'ATLETA

- a) Calzoncini stile thai boxe
- b) Maglietta (dentro al calzoncino)
- c) Caschetto (senza parzigomi o griglia)
- d) Paradenti
- e) Paraseno femminile
- f) Guantoni con pollice cucito 10 OZ
- g) Conchiglia sia per uomini che per donne
- h) Paratibia con annesso parapiede o paratibia singolo con paperetta.

ISCRIZIONI

Iscrizione al torneo K1Cup: euro 50.00 per ogni società/gruppo
euro 15.00 per ogni atleta ad ogni tappa

NB: Chi desidera affiliarsi anche alla FIWS - FIBO può usufruire della

Promozione di Benvenuto: euro 80.00 comprensiva di

- iscrizione al Torneo K1Cup
- affiliazione società

a cui vanno aggiunti euro 15.00 ad atleta compresa assicurazione (se richiesta).

Ad ogni gara gli atleti avranno un premio di partecipazione.

A fine torneo, i vincitori avranno il CINTURONE di CAMPIONE NAZIONALE, più un premio speciale dai nostri sponsor (che comunicheremo prima dell'inizio del torneo).

Tutti i dettagli, moduli di iscrizione e affiliazione sono online su www.fiws.it - FIBO

NB: Il tesseramento alla Federazione dà diritto ad entrare nella classifica degli atleti tra i quali vengono selezionati i migliori quali rappresentanti della NAZIONALE FIBO che partecipa a gare e galà Nazionali e Internazionali nella prossima stagione sportiva 2012/2013.

MONTEPREMI

Finale: al 1° classificato buono acquisto prodotti  del valore di euro 150,00, più fornitura prodotti  del valore di euro 50,00, al 2° Classificato Coppa e reso della cauzione.

